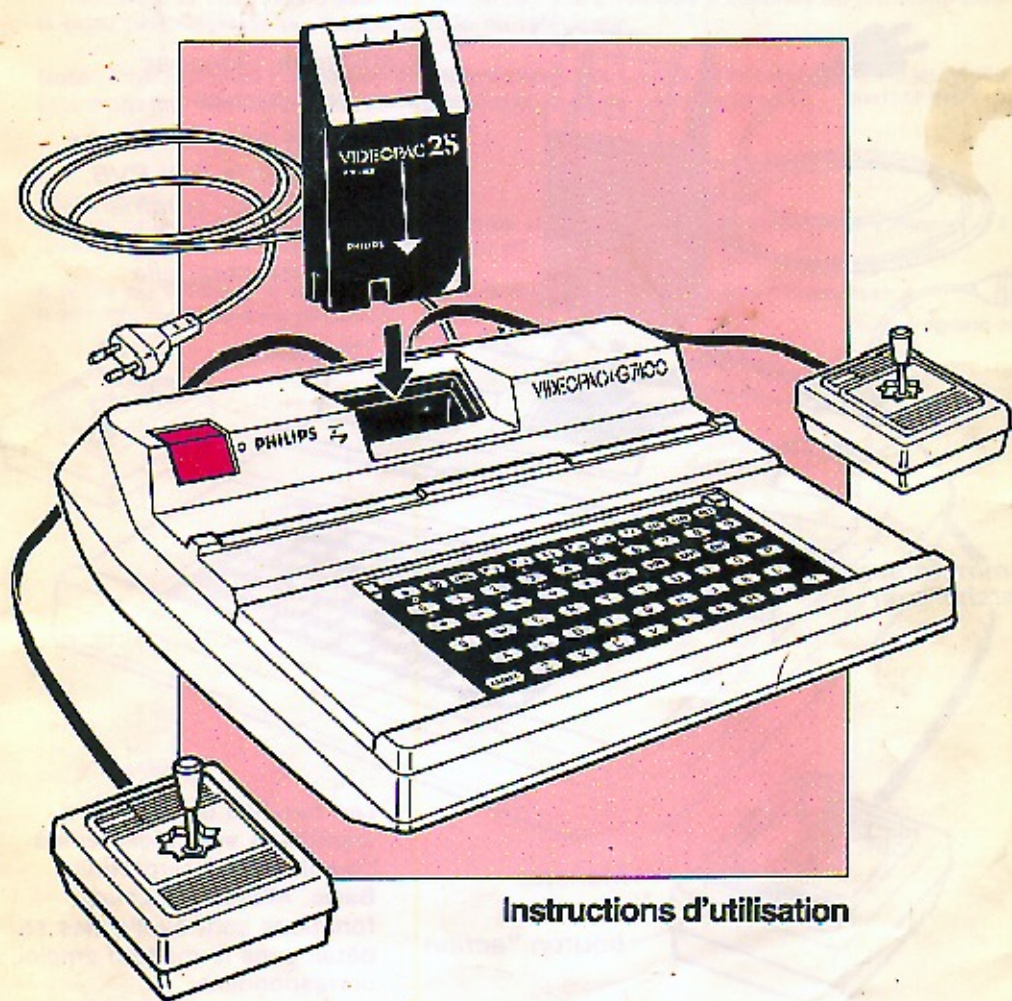


PHILIPS

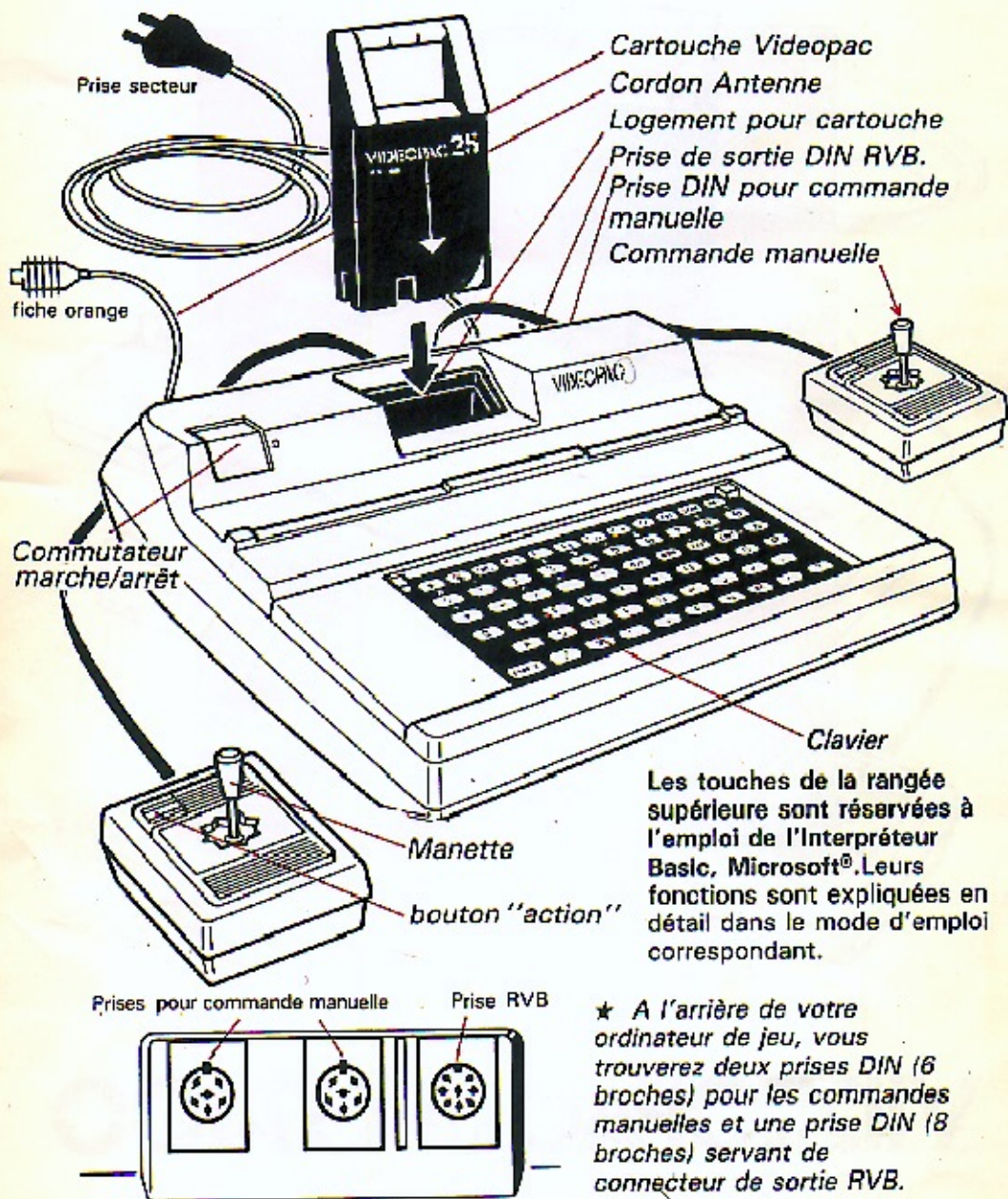


Instructions d'utilisation

VIDEOPAC+ G7400

Instructions d'utilisation

VIDEOPAC+



Prise secteur

fiche orange

Commutateur
marche/arrêt

Cartouche Videopac
Cordon Antenne

Logement pour cartouche

Prise de sortie DIN RVB.

Prise DIN pour commande
manuelle

Commande manuelle

Clavier

Manette

bouton "action"

Les touches de la rangée
supérieure sont réservées à
l'emploi de l'Interpréteur
Basic, Microsoft®. Leurs
fonctions sont expliquées en
détail dans le mode d'emploi
correspondant.

Prises pour commande manuelle

Prise RVB

★ A l'arrière de votre
ordinateur de jeu, vous
trouverez deux prises DIN (6
broches) pour les commandes
manuelles et une prise DIN (8
broches) servant de
connecteur de sortie RVB.

Suivez attentivement ces instructions pour mettre en service votre jeu Videopac +

Le jeu Videopac + peut se raccorder à votre téléviseur :

- soit par la prise antenne
- soit par la prise péritélévision (avec un cordon optionnel)

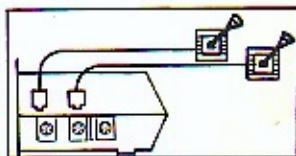
Pour le raccordement par l'antenne le jeu Videopac + émet un signal de Télévision aux normes L' Couleur Secam en VHF, bande 1, canal 4 ou C, 625 lignes.

Pour le raccordement par la prise péritélévision le jeu sort les signaux R.V.B. (Rouge Vert et Bleu) et de fonction.

MISE EN SERVICE

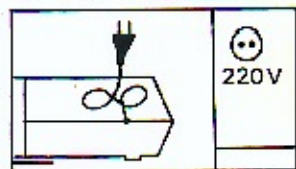
1^{re} opération

Raccorder les commandes manuelles sur les prises DIN 6 broches du jeu.



2^e opération

Raccorder la prise secteur à une prise de courant 220 V.



3^e opération

Introduire une cartouche VIDEO PAC dans le logement prévu à cet effet sur le jeu.



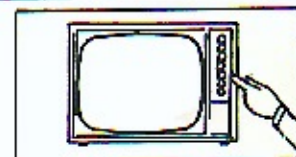
4^e opération

Mettre le jeu en marche en appuyant sur le commutateur Marche/Arrêt.




5^e opération

Mettre en marche votre téléviseur (régler lumière, contraste, couleur et son à mi-course)



6^e opération

Appuyer sur la touche DÉPART  de votre jeu. Vous devez maintenant régler votre téléviseur pour qu'il reçoive l'image de votre jeu VIDEO PAC.

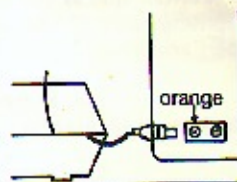


Branchement du jeu sur le téléviseur

A. PAR LA PRISE ANTENNE.

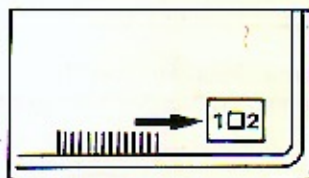
Munissez-vous du mode d'emploi de votre téléviseur

a) Brancher sur l'entrée d'antenne VHF (en général orange) du téléviseur le cordon antenne du jeu vidéo. Dans le cas où votre téléviseur ne dispose que d'une entrée d'antenne, débrancher l'antenne T.V. pour y brancher le cordon antenne du jeu.



b) Commutateur situé sous le jeu

A mettre sur la position 2 pour les téléviseurs courants.
A placer sur position 1 pour les anciens téléviseurs multistandards.



c) Préselectionner sur le téléviseur un programme non utilisé et permettant la réception en VHF - Bande 1 - Canal 4 ou C' et 625 lignes.

d) Réglage en 625 lignes :

différents cas peuvent se présenter :

- téléviseur actuel nouvelles normes uniquement 625 lignes : aucun réglage à faire.
- téléviseur permettant la réception des anciennes (AN) et nouvelles normes (NN) : placer le commutateur AN-NN sur NN (voir mode d'emploi du téléviseur).
- téléviseur équipé de touches pré-programmées en 819 lignes ou 625 lignes : choisir une touche 625 lignes (voir mode d'emploi du téléviseur).
- téléviseur équipé d'un commutateur 819 L - 625 L : placer le commutateur en 625 lignes.


e) réglage en VHF - Bande 1 - Canal 4 ou C'

Ouvrir la trappe ou le tiroir de pré-réglage et placer le commutateur de bande du programme précédemment préréglé sur bande 1 (sur certains T.V., ce réglage se fait directement à partir de la touche préréglée - voir le mode d'emploi de votre T.V.).

Cas particuliers :

- téléviseur à recherche automatique de programme (suivre la procédure indiquée dans le mode d'emploi du téléviseur).

f) Rechercher à l'aide de la molette correspondante l'accord parfait entre l'émission du jeu Vidéopac + et le récepteur de télévision "Quel jeu ?" doit apparaître en couleur sur l'écran.

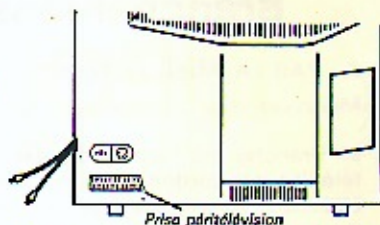
g) Si le téléviseur est bien réglé, on entend un son quand on appuie sur la touche  (DÉPART) du clavier du vidéo-jeu.

Attention : Pour que l'installation du jeu télévisé soit conforme à la norme NF-C 91 110, il est impératif que l'antenne VHF soit débranchée du téléviseur lorsque le jeu est en service.
L'attention de l'utilisateur est attirée sur les risques de poursuites auxquels il s'expose en ne respectant pas le mode de branchement indiqué ci-dessus.

B. RACCORDEMENT PAR LA PRISE PÉRITÉLÉVISION

- Vérifier que le téléviseur est bien équipé de la prise péri-télévision (21 broches. Située en général à l'arrière de l'appareil.)

- Procurez-vous auprès de votre vendeur le cordon péri-télévision référence : 3111 178 5700



- Raccorder la fiche DIN 8 broches du cordon à la prise DIN 8 broches du jeu vidéo puis la prise péri-télévision du cordon à celle du téléviseur.

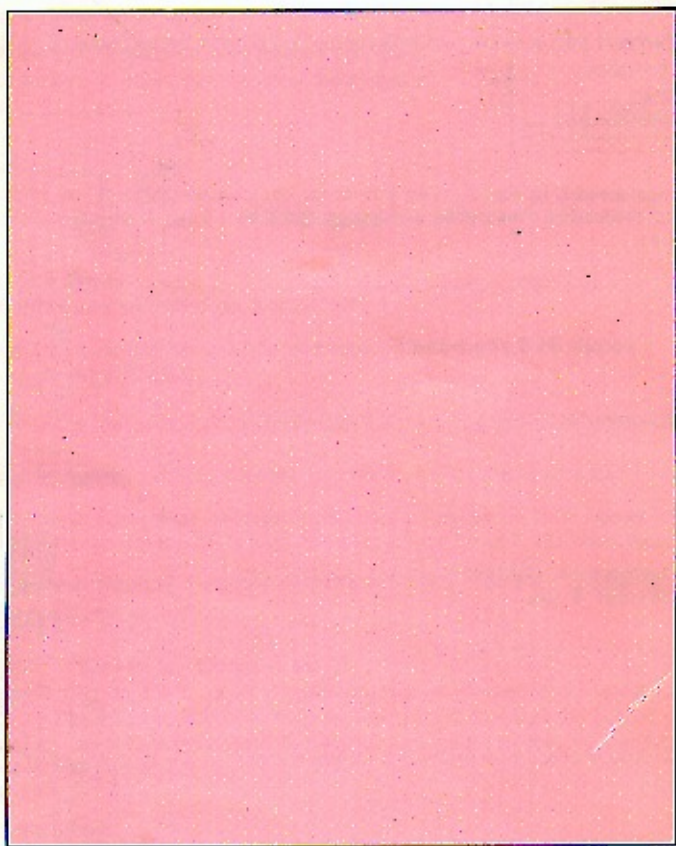
Nota : Pour retrouver l'utilisation normale du téléviseur, vous devez soit arrêter le jeu vidéo (commutateur Marche/Arrêt) soit débrancher la prise péri-télévision.

Remarques :

A Avec ce jeu Vidéopac +, vous pouvez utiliser toutes les cartouches Vidéopac et Vidéopac + à l'exception des cartouches numéros 5 - 31 et 40.

B Votre jeu Vidéopac + renferme des circuits électroniques extrêmement complexes. Il doit être manipulé avec précaution.

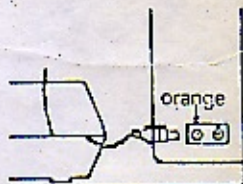
PHILIPS



E R R A T U M

BRANCHEMENT DU JEU SUR LE TELEVISEUR

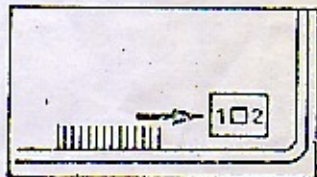
Au paragraphe b) Commutateur situé sous le jeu



lire :

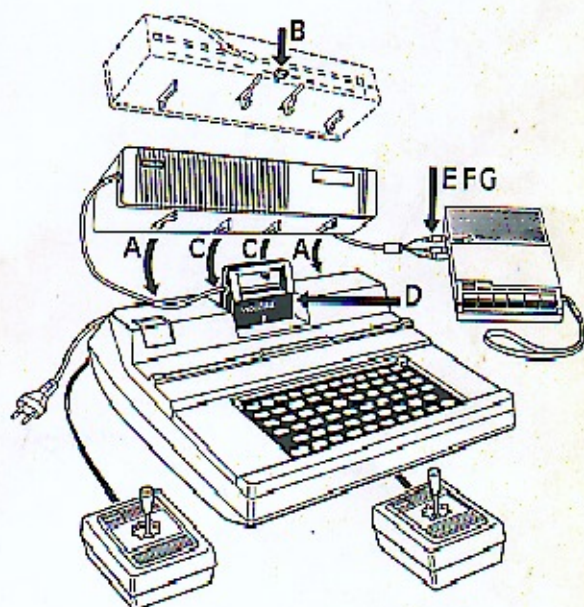
A mettre sur la position 1 pour les téléviseurs courants.

A placer sur position 2 pour les anciens téléviseurs multistandards.



Mise en place du module ordinateur personnel Vidéopac+ C7420

Chapitre 1 Le Module Ordinateur Personnel C7420 se branche sur l'ordinateur de jeu Vidéopac+ en suivant les instructions:



1 Prenez le module en tournant vers vous la grille sombre. Le cordon noir et la cartouche de connexion se trouvent maintenant à votre gauche.

2 Insérez les pattes de fixation (A) dans les orifices de refroidissement à l'arrière de la console, de telle sorte que le module s'applique sur tout l'arrière de la console.

3 Appuyez doucement sur le module jusqu'à ce que les pattes (A) s'accrochent aux bords supérieurs des fentes.

Clavier A



Clavier B



Il se peut que vous possédiez le clavier "A". Dans ce cas, voici la correspondance des fonctions:

	=	SHIFT
	=	LOCK
STOP	=	BREAK
OUI	=	YES
NON	=	NO
EFF	=	CLEAR
ENT	=	ENTER
	=	RESET
ESPACE	=	SPACE

A V E R T I S S E M E N T

Le C7420 est équipé d'une interface permettant la sauvegarde et la reproduction des programmes que vous aurez réalisés sur votre propre extension.

Dans le but de faciliter la lecture de vos cassettes, il est fortement conseillé d'utiliser le magnétophone qui a servi à l'enregistrement.

Comme vous le verrez au chapitre 3, page 31 de votre manuel d'instructions, certains messages d'erreur peuvent néanmoins s'afficher sur votre écran ; il convient alors :

- soit de vérifier l'état des têtes de lecture de votre magnétophone,
- soit d'agir sur les réglages de volume et de tonalité.

Le meilleur niveau de sauvegarde et de reproduction peut être obtenu en utilisant les magnétophones PHILIPS D6600/30P - D6620/30P ou SCHNEIDER TR3644. Mais, bien entendu, bon nombre de magnétophones disponibles sur le marché peuvent également convenir.